

# ÉLABORER UN STORY-BOARD



Mon histoire est une aventure !

J'ai choisi ce thème parce que...

.....  
.....

Le sujet que je souhaite aborder est...

.....

Les corrélations entre le thème et le sujet peuvent être... (par exemple, l'avancement de l'histoire par la réussite d'épreuves, l'application d'informations géographiques / mathématiques / scientifiques utilisées en classe, etc..)

.....  
.....

Lorsque vous compilez votre storyboard, n'oubliez pas ce que vous avez appris dans le Grain 2.3.3 sur "Les bases de l'interaction"

# ÉLABORER UN STORY-BOARD

Les éléments de mon histoire



- Lieu  
.....
- Protagoniste/Aventurier  
.....
- Personnage dangereux  
rencontré/Antagoniste  
.....
- But de l'aventure  
.....
- Types d'épreuves à passer  
.....  
.....
- Autres personnages (ils peuvent aider ou gêner le protagoniste)  
.....  
.....
- Objets utiles (ils peuvent être liés au sujet)  
.....  
.....
- Carrefours ou choix offerts au protagoniste  
.....  
.....

# ÉLABORER UN STORY-BOARD

## TITRE DE L'HISTOIRE

.....

### 01 INTRODUCTION



Présentation du scénario, des personnages, ou départ in medias res

.....  
.....  
.....

### 02 DÉBUT DE L'AVENTURE



Le protagoniste commence son aventure, mais il est confronté à un imprévu qui lui demande un effort.

.....  
.....  
.....

### 03 RETOURNEMENT DE SITUATION



Le protagoniste se rend compte que son aventure nécessite quelque chose de spécifique qui n'est pas facile à réaliser. D'autres personnages et même un antagoniste apparaissent.

.....  
.....  
.....

### 04 SOLUTION



L'aventure touche à sa fin, mais il reste un dernier grand effort à faire. Le protagoniste triomphe alors en tant que vainqueur du défi !

.....  
.....  
.....