

Boîte à outils pédagogique Tutoriel de logiciel

Classcraft

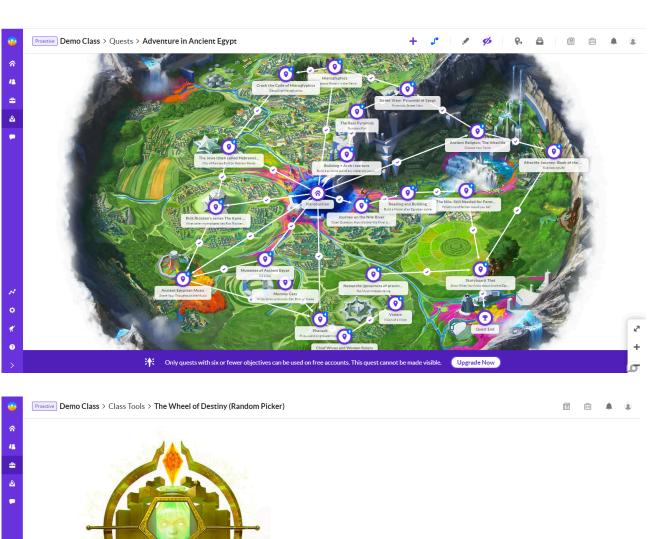
Catégorie: Plateforme de gamification pour les écoles

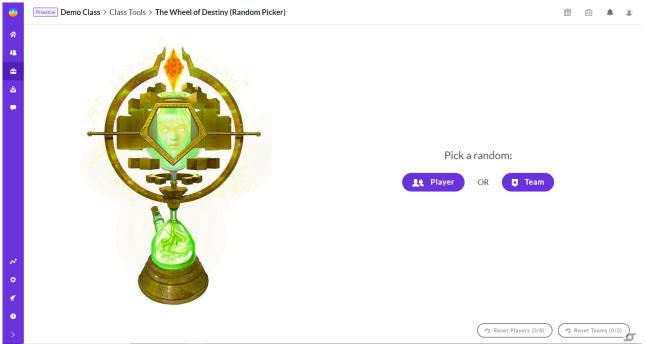
Classcraft est une plateforme conçue pour l'engagement et l'apprentissage à l'école. Les élèves se retrouvent immergés dans un monde virtuel inspiré de la dynamique des jeux vidéo, où ils peuvent s'entraîner, effectuer des tâches et interagir avec leurs pairs.

Dans des scénarios ou des missions créés par l'enseignant, ils doivent passer des tests et obtenir des scores selon la logique de la gamification. L'objectif est d'acquérir des compétences disciplinaires et transversales d'une manière attrayante et efficace.

Classcraft est essentiellement un jeu de rôle dans lequel les élèves/avatars progressent à travers les différents niveaux grâce à leur capacité à collaborer en aidant leurs pairs à surmonter les difficultés et les problèmes.







Lien vers le tutoriel vidéo: https://youtu.be/Xnj1sPoJpuw	

