

Boîte à outils pédagogique

Matériel à imprimer

Chasse au trésor mathématique

La chasse au trésor mathématique vise à proposer des exercices mathématiques sous forme de jeu. Elle se joue comme un jeu de dés classique avec un parcours de 19 cases. Chaque case correspond à un test à passer. Dans le cas présent, il s'agit d'exercices liés à des unités, conçus pour des élèves âgés de 10 à 12 ans.

Le maître du jeu doit vérifier si la réponse donnée par chaque élève pendant son tour est correcte ou non. Si la réponse est correcte, le joueur peut continuer le jeu ; sinon, il doit passer son tour !

Un dé est fourni qui permet d'avancer de 1, 2, 3 ou 4 cases maximum par tour.

L'enseignant peut utiliser le jeu de société fourni, en personnalisant les questions s'il le souhaite.

Chasse au trésor mathématique



1 $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2 $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3 $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4 $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5 $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6 $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7 $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8 $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9 $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10 $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11 $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12 $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13 $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14 $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15 $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16 $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17 $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18 $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

