

Strumenti Pedagogici

Materiali da stampare

Caccia al tesoro matematica

La caccia al tesoro matematica mira a proporre esercizi matematici in modo ludico. Si gioca come un classico gioco di dadi con un percorso di 19 caselle. Ogni casella corrisponde a una prova da superare. In questo caso, si tratta di esercizi legati a un'unità, pensati per studenti di età compresa tra i 10 e i 12 anni.

Il Game Master deve verificare se la risposta data da ogni studente durante il suo turno è corretta o meno. Se la risposta è corretta, il giocatore può continuare il gioco; in caso contrario, deve saltare un turno!

Viene fornito un dado che permette di avanzare di 1, 2, 3 o un massimo di 4 caselle per turno.

L'insegnante può utilizzare il gioco da tavolo fornito, personalizzando le domande se lo desidera.

Caccia al tesoro matematica



1 $35,4 \text{ ml} = \text{___ l}$

2 $68 \text{ cl} = \text{___ dal}$

3 $3,3 \text{ l} = \text{___ ml}$

4 $8,4 \text{ hl} = \text{___ l}$

5 $0,18 \text{ km} = \text{___ m}$

6 $0,8 \text{ g} = \text{___ mg}$

7 $360 \text{ dag} + 75,4 \text{ g} = \text{___ g}$

8 $45,12 \text{ l} + 0,7 \text{ hl} = \text{___ l}$

9 $78 \text{ cm} + 33,2 \text{ mm} = \text{___ cm}$

10 $9,1 \text{ km} + 700 \text{ m} = \text{___ km}$

11 $0,3 \text{ g} + 9,8 \text{ dag} = \text{___ mg}$

12 $6 \text{ kg} + 5,4 \text{ g} = \text{___ g}$

13 $90,2 \text{ m} - 0,8 \text{ mm} = \text{___ m}$

14 $600 \text{ g} + 0,8 \text{ kg} = \text{___ hg}$

15 $700 \text{ l} - 0,12 \text{ cl} = \text{___ cl}$

16 $3 \text{ g} - 0,8 \text{ mg} = \text{___ mg}$

17 $900 \text{ dg} - 0,77 \text{ g} = \text{___ dg}$

18 $700 \text{ cl} - 0,99 \text{ ml} = \text{___ l}$

