



# Trésor international

12-14



Cofinancé par  
l'Union européenne

# Trésor international

**Matière** : Géographie

**Niveau** : Enseignement secondaire (12-14 ans)

**Concepts** : Pays européens et capitales

**Temps nécessaire** : +/- 30 min

**Résumé de l'activité** : Tu as trouvé une carte d'Europe avec un étrange parchemin sur lequel il est inscrit : « Si notre chemin vous retracez, un trésor vous trouverez. Des richesses incroyables vous attendent, alors ne perdez pas de temps ! »

**Matériel nécessaire** : Un stylo, des crayons de couleur, une carte d'Europe (incluant le Groenland, avec ou sans les noms des pays)... et de la motivation !

**Résumé de l'itinéraire/du processus** : Il s'agit d'une aventure classique à choix multiples. Le bon choix mène à la suite de l'histoire, tandis que le mauvais choix mène à une explication ou au retour au paragraphe précédent. Une mauvaise réponse peut n'avoir aucune conséquence ou mener à un chemin alternatif avant de revenir sur le bon chemin.

**Conseils pratiques** : Au fur et à mesure de l'aventure, les étudiants peuvent noter les noms des capitales sur la carte. En fonction de leur niveau, vous pouvez choisir de leur laisser les noms des pays sur la carte et leur demander de les identifier d'après les indications et leurs connaissances préalables. Ils devront également colorier les pays aux couleurs de leurs drapeaux (grâce aux illustrations présentes dans les aventures) pour les identifier et différencier.

**Carte vierge supplémentaire à compléter (deux versions)**: Téléchargeable [ici](#).

## 1

L'exploration urbaine fascine beaucoup de jeunes, alors tu as décidé d'essayer toi aussi ! En explorant un bâtiment abandonné pas très loin de chez toi, en cachette, tu as réussi à t'introduire dans une cave. Armé/e de ta lampe de poche, tu commences à fouiller dans des piles d'objets, te baladant entre les toiles d'araignée et les souvenirs.

Soudain, tu trouves un vieux poster enroulé. C'est une carte de l'Europe ! Elle est accompagnée d'un morceau de parchemin sur lequel est inscrit : « Si notre chemin vous retracez, un trésor vous trouverez. Des richesses incroyables vous attendent, alors ne perdez pas de temps ! »

Curieux/se et à la recherche d'aventure, tu décides de relever le défi et de percer ce mystère. Partons à la chasse au trésor !

 **Va au paragraphe 11.**



2

Le parchemin change à nouveau. Plutôt qu'une phrase, il affiche désormais une boussole. Elle indique le Nord.

Une rose des vents sur la carte confirme que le Nord se trouve vers le haut.

Plusieurs pays s'illuminent. Leurs noms sont indiqués cette fois.

Tu dois à présent faire un choix et trouvez un pays au Nord pour rafraîchir la carte, qui te brûle encore les doigts... Quel pays vas-tu choisir ?!

- Irlande → Va au paragraphe 24.
- Islande → Va au paragraphe 9.
- Allemagne → Va au paragraphe 29.

3



Ainsi tu as choisi **Amsterdam**... L'air autour de toi se met à tourbillonner et le paysage à changer !

Tu te trouves à présent sur le bord d'un large canal où se trouve un moulin, placé étrangement près d'une ville.

Sur la carte, tu vois les Pays-Bas s'illuminer. Oups ! Amsterdam est la capitale des Pays-Bas, pas de la Belgique.

La carte tremble entre tes mains. Tu as commis une erreur, mais tu as droit à une seconde chance. Réfléchis bien... Laquelle est donc la capitale de la Belgique ?

- Paris → Va au paragraphe 7.
- Bruxelles → Va au paragraphe 15.



4

Tu t'aventures un peu plus loin et découvre sur les panneaux une langue qui n'est ni de l'italien ni de l'espagnol...

Le parchemin que tu tiens et qui contient la carte se met à trembler. En le regardant, tu remarques que les inscriptions ont changé. Elles disent :

« L'Espagne est ma seule voisine. Entourée par l'Océan Atlantique, j'ai le poisson pour spécialité. Lisbonne est ma capitale. Qui suis-je ? »

Réfléchis... De quel pays s'agit-il ?

- Chypre  **Va au paragraphe 13.**
- Portugal  **Va au paragraphe 18.**

5



Tu te trouves à **Madrid**. Il fait chaud et tu cherches un coin d'ombre pour te reposer et déterminer l'étape suivante de ton périple.

Il n'y a pas beaucoup d'ombre par ici, tu risques donc l'insolation... La carte ne t'aide pas beaucoup et commence également à chauffer entre tes doigts. Une idée te traverse l'esprit !

Il fait trop chaud dans cette région. La prochaine étape doit être un pays froid, probablement dans le Nord. La carte tremble, confirmant ainsi ta théorie.

 **Va au paragraphe 2.**

6

Ton choix t'amène au Groenland, à l'Ouest de l'Islande.



Une fois arrivé/e, tu es face à un froid glacial. C'est un endroit éblouissant, assez peu peuplé et toujours couvert de neige. Parmi les quelques villes sur les bords de cette île couverte de glace, tu apprends que la capitale s'appelle **Nuuk**.

La carte tremble entre tes mains. Tu commences à douter car tu te rends compte que tu es très proche du continent américain... Et pourtant le Groenland fait bien partie de l'Europe ! Il s'agit d'un territoire indépendant faisant partie du Royaume du Danemark.

N'importe quel choix était donc le bon. L'Europe est immense et variée ! Tu te rapproches du trésor, pas à pas.!



**Va au paragraphe 20.**

7





Ainsi tu as choisi **Paris**... L'air autour de toi se met à tourbillonner et le paysage à changer !

Tu te trouves désormais au milieu d'une rue pavée, et en levant les yeux, tu peux apercevoir la Tour Eiffel au-dessus de toi, entourée de lumière.

Sur la carte, tu vois la France s'illuminer aussi. Oops ! Paris est la capitale de la France, pas celle de la Belgique.

La carte tremble entre tes mains. Tu as commis une erreur, mais tu as droit à une seconde chance. Réfléchis bien... Laquelle est donc la capitale de la Belgique ?

- Amsterdam  **Va au paragraphe 3.**
- Bruxelles  **Va au paragraphe 15.**

8

Les rayons du soleil qui se réfléchissent sur la structure métallique te font tourner la tête, et après avoir cligné des yeux, tu te retrouves transporté/e dans un nouvel endroit.

En regardant autour de toi, tu aperçois des bâtiments colorés bercés par la lumière du soleil, et tu peux entendre le bruit des vagues à proximité.

Tu remarques un panneau qui dit « Lisbonne ».

Ce nom te semble familier. Sur la carte, un point s'illumine au-dessus du pays dans lequel tu te trouves, mais tu ne peux pas voir son nom.

Tu remarques qu'il n'y a qu'un seul pays à côté et sa capitale est « Madrid ».

Pour pouvoir avancer, tu dois en apprendre plus sur ces mystérieux pays afin

de pouvoir les identifier.  **Va au paragraphe 4.**

9



L'Islande ? Tu ne l'as pas confondue avec l'Irlande ? Et tu as eu raison !

Te voilà donc dans une magnifique ville située entre les montagnes aux sommets enneigés et l'océan. En levant les yeux, tu peux observer de sublimes aurores boréales qui colorent le ciel.

L'Islande est effectivement un pays froid ! C'est une île en plein milieu de l'Océan Atlantique, qui fait partie de l'Europe bien que proche du Cercle Arctique, ce qui signifie des températures jusqu'à  $-15^{\circ}\text{C}$ . Dans ce pays, peu de gens vivent en dehors des villes et la capitale, **Reykjavík**, est la plus peuplée.

Tu sens la carte se refroidir progressivement, tandis que l'île devient verte.



**Va au paragraphe 26.**

10



Tu te trouves sur les bords d'un fleuve, en face d'une statue de sirène. Tu es en Pologne, un pays à l'Est de l'Allemagne. Un panneau t'indique que tu n'es pas à Vienne mais à **Varsovie**.

Oups ! C'était donc l'autre proposition.



**Va au paragraphe 30.**






11

Tu analyses la carte attentivement et essaies d'identifier un point de départ. Par où devrais-tu commencer ? Plusieurs chemins pointent vers différents endroits, mais on dirait des fausses pistes car ces derniers ne sont pas reliés.

Tu retournes le parchemin et l'exposes à la lumière de ta lampe de poche, ce qui permet de révéler des mots presque illisibles qui apparaissent petit à petit et qui décrivent la première énigme.

« Un début brillant au cœur de la belle et courageuse Belgique, voisine de la France, de l'Allemagne, des Pays-Bas et du Luxembourg. »

Alors que tu tentes de trouver le bon pays sur la carte, tu peux lire différents noms de capitales et dois identifier celle qui correspond à la Belgique :



- Paris  **Va au paragraphe 7.**
- Amsterdam  **Va au paragraphe 3.**
- Bruxelles  **Va au paragraphe 15.**

12

Tu regardes autour de toi et observes qu'il y a plusieurs destinations possibles alors que des noms de villes apparaissent sur la carte.

Rome à l'Ouest, vers la France, et Zagreb au Nord, vers l'Allemagne.

Laquelle chois-tu ?

- Rome  **Va au paragraphe 28.**
- Zagreb  **Va au paragraphe 37.**

13



Ainsi, tu as choisi Chypre. Transporté/e à nouveau, tu te retrouves au pied d'immeubles en pierre aux reflets cuivrés.

Sur la carte, une île à l'autre bout de l'Europe s'allume en rouge. Chypre est en effet une île et n'a donc pas de pays voisins. Elle fait partie de l'Europe mais sa capitale n'est pas Lisbonne, c'est **Nicosie**.



Tu comprends ton erreur et reviens sur tes pas, car tu sais désormais où aller.

 **Va au paragraphe 18.**

14

Une nouvelle indication apparaît: « Pour découvrir ce que tu veux, tu dois plonger dans l'inconnu ».

Deux noms de pays apparaissent sur la carte. Lequel choisis-tu ?

- Hongrie  **Va au paragraphe 39.**
- Ukraine  **Va au paragraphe 35.**

15



Ainsi tu as choisi **Bruxelles**... L'air autour de toi se met à tourbillonner et le paysage à changer !

Tu te trouves à présent au milieu d'une pelouse entourée de rues étroites, et tu aperçois un grand monument constitué de sphères de métal liées entre elles. C'est l'Atomium.

Sur la carte, la Belgique s'illumine et prend une couleur verte. Bien joué !

Tu peux voir Paris, la capitale de la France, et Amsterdam, la capitale des Pays-Bas, s'illuminer également. Maintenant tu sais à quels pays appartiennent ces villes.






**Va au paragraphe 8.**

16

Si tu regardes attentivement, tu remarqueras que d'autres pays, également situés au Nord, se sont allumés sur la carte.

Sur le parchemin, une phrase indique : « Vaste et variée, entre vagues et sommets, l'Europe s'étend ».

Tu dois choisir un pays européen pour l'étape suivante. Lequel choisis-tu ?

- Suède  **Va au paragraphe 17.**
- Groenland  **Va au paragraphe 6.**
- Danemark  **Va au paragraphe 19.**

17



Ayant choisi la Suède, tu traverses l'océan pour aller vers l'Est et débarques à l'extrême Nord des pays que tu as précédemment visités.

Tu te trouves à présent dans une vieille ville où l'eau coule partout autour de toi. Sur l'une des façades aux tons chauds, un panneau t'indique le nom de la ville : **Stockholm**.

Le pays s'illumine sur la carte. Tu es au bon endroit ! La Suède est bien un pays européen. Mais en réalité, les autres pays illuminés, le Groenland et le Danemark, bien qu'éloignés l'un de l'autre, font aussi partie de l'Europe !

N'importe quel choix était donc le bon. L'Europe est immense et variée ! Tu te rapproches du trésor, pas à pas.

 **Va au paragraphe 20.**

18

Est-ce le Portugal ?



Oui ! Tout semble correspondre à la description. Tu es à **Lisbonne**, au Portugal, un pays réputé pour ses ports, et la beauté de son architecture.

Le Portugal s'illumine en vert sur la carte et tu peux aller à l'étape suivante d'après les panneaux et les villes indiquées. Tu te rends en Espagne, car c'est le seul endroit où tu peux aller pour le moment.

 **Va au paragraphe 5.**

19



Tu as ainsi choisi d'aller au Danemark, proche des Pays-Bas et de l'Allemagne, et juste en-dessous de la Suède.

C'est un petit pays, mais avec de très beaux paysages : des plages, des ports, des maisons colorées... Et des habitants très heureux. Tu peux lire sur un panneau que tu te trouves à **Copenhague**, la capitale.

Comme la Suède, le Danemark fait partie de l'Europe. Mais savais-tu que le Groenland, bien que géographiquement plus proche de l'Amérique, fait partie du Royaume du Danemark et donc de l'Europe ? Surprenant, n'est-ce pas ?

N'importe quel choix était donc le bon. L'Europe est immense et variée ! Tu te rapproches du trésor, pas à pas.



→ **Va au paragraphe 20.**

20

Même si tu sens que tu te rapproches du trésor, tu te demandes combien de route tu as encore à parcourir. Tu sens le parchemin trembler entre tes doigts. Tu y jettes un œil et découvres une nouvelle indication, que tu lis avec la plus grande attention.

« De l'Ouest à l'Est, du Sud au Nord, du chaud au froid et inversement, tu découvres des paysages à couper le souffle et des cultures riches... Tu n'es qu'à mi-chemin, mais tu as déjà reçu de précieux cadeaux. N'ignore pas la beauté du voyage en te concentrant sur la destination ».

Que penses-tu que cela signifie ?  → **Va au paragraphe 21.**

21

Cela ne t'aide pas beaucoup à savoir quelle sera la prochaine étape...

On dirait que le parchemin t'invite à ne pas te précipiter et à ne garder que l'objectif en tête, surtout si cela t'empêche de profiter des endroits que tu visites et des paysages que tu découvres.

Espérons que tu n'as pas ignoré la valeur des étapes précédentes et que tu apprécieras le reste de ce voyage !



**Va au paragraphe 27.**

22

Tu trouves une pelle à proximité et commences à creuser un certain temps avant de trouver quelque chose. Excité/e, tu te mets à genoux et continues à creuser à mains nues pour libérer ta trouvaille.

C'est un coffre au trésor ! Enfin !

Tu réussis à le sortir de terre et tu l' observes. Il semble un peu petit et très léger... Et surtout, il est fermé par un cadenas qui requiert un mot de passe.

Essayer des mots au hasard ne fonctionne pas très bien... Tu dois découvrir quelle est la combinaison qui ouvrira le coffre. Tu comptes les espaces sur le cadenas : quatre lettres. La réponse ne devrait pas être trop difficile à trouver.

Si tu as déjà exploré le deuxième plus grand pays d'Europe,



**Va au paragraphe 36.**

Si tu n'as pas encore exploré le deuxième plus grand pays d'Europe,



**Va au paragraphe 25.**

23



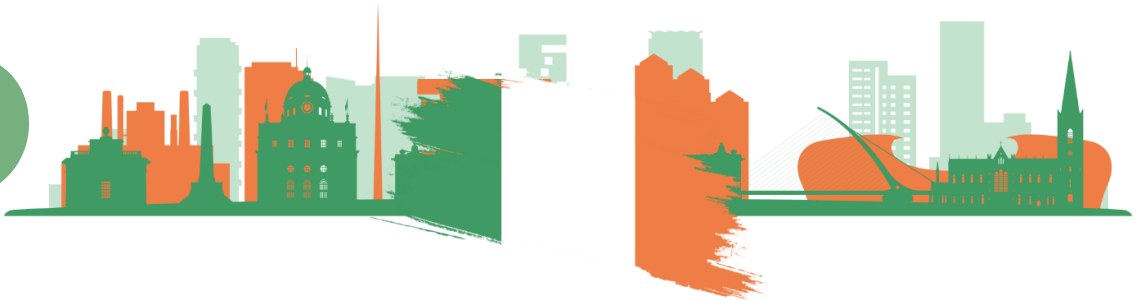
**Athènes** ? Exactement !

Tu découvres une vue époustouflante sur la mer sous un soleil radieux, depuis une colline parsemée de ruines anciennes, décorées de colonnes en pierre et de statues. Il n'y a pas de doute ; tu es bien en Grèce !

Athènes, d'après Athéna, déesse grecque de la sagesse, de la guerre et de l'artisanat, et la capitale du pays. Bravo !

→ **Va au paragraphe 12.**

24



Il est vrai que l'Irlande se trouve au Nord de la Belgique et du Portugal.

L'Irlande est une île proche de la Grande-Bretagne. Elle est divisée en deux parties : l'Irlande du Nord, qui fait partie du Royaume-Uni (avec l'Angleterre, l'Écosse et le Pays de Galles), et la République d'Irlande, qui est un État indépendant. Sa capitale, **Dublin**, est connue pour ses pubs, ses bars et sa bière.

Es-tu certain/e qu'il s'agit d'un pays nordique où il fait froid ? Oups ! La carte devient rouge : il ne fait pas suffisamment froid pour obtenir l'indice suivant...

Quel pays est plus froid que l'Irlande ?

- Islande → **Va au paragraphe 9.**
- Allemagne → **Va au paragraphe 29.**

25

Le parchemin porte à présent une nouvelle inscription : « Tu as raté la réponse parce que tu n'as pas exploré l'inconnu. Reviens sur tes pas, et bientôt tu découvriras mon trésor. »

Tu te rends compte que tu dois faire demi-tour. En allant directement à Rome, tu as manqué quelques indices. Voyons ce que les autres destinations peuvent te révéler !

 **Va au paragraphe 37.**

26

Tu as enfin réussi à te rafraîchir. Mais tu n'as pas le temps de visiter ce bel endroit ou de profiter des aurores boréales, tu as toujours un trésor à trouver !

Mais par où aller ? Tu es sur une île au milieu de l'océan... Il n'y a donc pas de pays voisins !

Peut-être que la carte peut te fournir des informations que tu as manquées au sujet d'autres pays nordiques, par exemple ?

 **Va au paragraphe 16.**



27

Alors que tu repenses aux magnifiques villes et aux sublimes paysages que tu as rencontrés jusque là, tu remarques que la carte se met à briller. Une zone dans le Sud-Est de l'Europe s'illumine...

Le nom du pays apparaît : « Grèce ».

Le parchemin te propose l'énigme suivante : « Source antique de milliers de connaissances et berceau de milliers de mythes, je salue la divinité de la sagesse. »

De quelle ville s'agit-il ?

- Athènes → **Va au paragraphe 23.**
- Vienne → **Va au paragraphe 31.**

28



Ainsi, tu as choisi **Rome**.

L'environnement autour de toi se transforme, et tu découvres une architecture inspirée par la Renaissance, sous un magnifique soleil, avec une délicieuse odeur de pizza qui flotte dans les rues.

Sur la carte, un pays en forme de botte s'illumine : tu es en Italie.

Tu peux apercevoir les célèbres ruines du Colisée, où des gladiateurs se sont autrefois battus. Alors que la carte vire au vert, signe que tu es au bon endroit, tu te diriges vers le Colisée.

Au milieu des ruines, tu remarques une étrange marque sur le sol : une croix gravée dans la terre. La carte et le parchemin se mettent à briller et à trembler.

Wow! Tu as trouvé le trésor !

→ **Va au paragraphe 22.**

29



L'Allemagne ? C'est parti !

Tu découvres une ville remplie d'histoire et de splendides édifices : **Berlin**.

Mais le climat ici n'est pas très froid, bien qu'un peu gris. Ce n'est pas le Nord de l'Europe. Sur la carte, l'Allemagne vire au rouge au centre du continent, juste à côté de la Belgique, de la France et des Pays-Bas.

Tu es déjà venu/e dans cette zone auparavant, tu te souviens ? Ce n'est pas vraiment un pays froid... La carte ne refroidit pas !

You can try your luck again. So where do you have to go? Tu peux retenter ta chance. Où dois-tu aller ?

- Ireland → **Va au paragraphe 24.**
- Iceland → **Va au paragraphe 9.**

30



**Vienne** serait donc la capitale de l'Autriche ? En effet, la carte devient verte !

L'Autriche est un pays germanophone partiellement couvert par les Alpes, voisin de l'Allemagne et d'autres pays comme la Slovaquie et l'Italie, mais plutôt loin de la Grèce...

Par la logique, tu en déduis que la capitale de la Grèce était l'autre proposition.

→ **Va au paragraphe 23.**

31

Ta réponse est Vienne ?

La carte tremble et vire au rouge. Tu étais si près de la mer, et soudain elle a disparu ! Tu te retrouves dans une zone montagneuse dans un pays près de l'Allemagne... Ce n'est certainement pas la Grèce.

De quel pays Vienne est-elle la capitale ?

- Autriche → **Va au paragraphe 30.**
- Pologne → **Va au paragraphe 10.**

32



**Bucarest** est la capitale de la Roumanie ! Cette magnifique ville est traversée par un fleuve et abrite des lacs, des parcs et des jardins.

Es-tu tombé/e dans le piège ? En effet, les noms Budapest et Bucarest se ressemblent, mais Budapest est la capitale de la Hongrie.

Le parchemin vibre et te montre une fois de plus une boussole, cette fois pointant vers le Sud. Sur la carte, le pays situé en-dessous de la Roumanie s'illumine, et le nom d'une ville apparaît : « Sofia ».

Allons-y !

→ **Va au paragraphe 34.**

33



Tu as choisi **Budapest** ? Oups !

La carte tremble et devient rouge. Après tout, cela n'était pas évident ! Ces deux villes portent des noms très similaires. N'importe qui aurait pu se tromper. Budapest est la capitale de la Hongrie, pas de la Roumanie.

Le parchemin te laisse continuer et prendre le bon chemin vers la Roumanie, la seule autre option.

 **Va au paragraphe 32.**

34



Te voici en Bulgarie, pile entre la Roumanie et la Grèce. Ce pays en bordure de la Mer Noire est couvert d'édifices religieux tels que des cathédrales et des monastères.

Au centre de la capitale, **Sofia**, tu peux apercevoir une grande place avec une immense et magnifique cathédrale en son centre, d'une architecture étrange avec des toits courbés.

Dans tes mains, le parchemin tremble à nouveau.

 **Va au paragraphe 14.**

35



Tu arrives en Ukraine, encore plus à l'Est. C'est un grand pays, le deuxième plus grand d'Europe, qui partage une frontière avec la Russie. Tu en as probablement entendu parler aux infos.

Entre les magnifiques bâtiments et les monuments historiques, tu trouves un panneau qui indique le nom de la capitale : « **Kiev** ».

Le parchemin vibre et te dit à présent : « Fais attention à ce précieux indice ».

Tu réalises que tu es sur la bonne voie. As-tu donc finalement trouvé la clé pour accéder au trésor ?

Si tu as déjà trouvé le coffre au trésor,

➡➡➡ ➔ **Va au paragraphe 36.**

Si tu n'as pas encore trouvé le coffre au trésor,

➡➡➡ ➔ **Va au paragraphe 38.**

36

Enfin face au coffre, au milieu du Colisée, tu observes le cadenas. Tu dois l'ouvrir avec le nom d'une ville en quatre lettres.

Tu as désormais exploré beaucoup de pays, mais l'un d'entre eux t'a laissé une impression particulière, et les indices t'ont été révélés.

Tu décides donc d'entrer le nom de la capitale de l'Ukraine : \_ \_ \_ \_

Bingo! Le cadenas s'ouvre !

Félicitations, tu as trouvé le trésor !

 **Va au paragraphe 40.**

37





Tu as donc choisi d'explorer **Zagreb**. Alors que tu regardes autour de toi, tu découvres des maisons colorées et des paysages accueillants.

La carte affiche le pays dans lequel tu te trouves : la Croatie.

Dans quelle direction devrais-tu aller ensuite ? Sur la carte, un pays à l'Est de la Croatie scintille et son nom apparaît : « Roumanie ».

Mais pour y aller, tu dois connaître sa capitale. De laquelle penses-tu qu'il s'agit ?

- Bucarest  **Va au paragraphe 32.**
- Budapest  **Va au paragraphe 33.**

38

Le parchemin vibre à nouveau. Tu peux y lire un nouveau message :

« Tu détiens la clé mais il te manque le trésor. Tu dois retourner dans le passé, là où les hommes se sont battus dès les temps anciens. »

Tu dois revenir en arrière et faire un nouveau choix. Dans quelle ville peut-il y avoir eu des batailles anciennes ?

 **Va au paragraphe 12.**

39

La Hongrie ? Ce pays te rappelle peut-être quelque chose...

N'es-tu pas déjà venu par ici ? Ou peut-être as-tu entendu parler de sa capitale : Budapest.

De plus, la Hongrie est bien plus petite que l'Ukraine et ne permet pas tout à fait de « plonger dans l'inconnu ». Il semble donc que ta seule option est d'aller explorer l'autre pays proposé.

 **Va au paragraphe 35.**

40



Tes mains tremblent d'excitation alors que tu ouvres le coffre, prêt/e à découvrir le fameux trésor que tu attends depuis le début.

À l'intérieur, tu trouves des cartes postales et des timbres représentant les très beaux paysages des villes et pays que tu as visités, ainsi que d'autres villes européennes que tu as manqué au cours de ton voyage. Tu les observes avec émotion en repensant à cette belle aventure que tu viens de vivre. Peut-être es-tu un peu déçu/e... Pas d'or, de diamants ou de bijoux... Ce trésor ne semble pas avoir beaucoup de valeur.

En retournant les cartes, tu découvres des messages qui te sont adressés de la part des habitants de tous ces pays, qui décrivent leurs traditions, légendes et valeurs de leur culture, riche en histoire et en humanité.

Tu en lis quelques-unes. Ces personnes t'ont écrit personnellement, te remerciant pour ta curiosité et tes efforts.

Le parchemin te révèle aussi un dernier message : « Tu as traversé l'Europe avec moi. La valeur d'avoir découvert ces endroits, ces cultures et ces identités est bien plus précieuse que celle de l'or ou des diamants. Puisse-tu l'apprécier et continuer ton aventure au-delà des frontières ! »

**Fin**





Conçu par 6 organisations européennes, ce projet produit des contenus et outils pédagogiques pour les parents et les enseignants dans le but de stimuler l'apprentissage et changer la perception des devoirs auprès des élèves. Nous souhaitons améliorer les supports d'apprentissage à distance en augmentant l'intérêt et l'engagement des élèves par la création de devoirs ludiques.

**Découvrez plus d'histoires sur :**

**EDUGRAAL.EU**

**Cofinancé par :**



**Cofinancé par  
l'Union européenne**

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui n'engage que ses auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient.