

Database di strumenti pedagogici

Guida al software

Classcraft

Categoria: Piattaforma di gamification per le scuole

Classcraft è una piattaforma progettata per il coinvolgimento e l'apprendimento a scuola. Gli studenti si trovano immersi in un mondo virtuale ispirato alle dinamiche dei videogiochi, dove possono esercitarsi, svolgere compiti e interagire con i loro compagni.

In scenari o missioni creati dall'insegnante, i ragazzi devono superare test e acquisire punteggi secondo la logica della gamification. L'obiettivo è quello di far acquisire competenze disciplinari e trasversali in modo coinvolgente ed efficace.

Classcraft è essenzialmente un gioco di ruolo in cui gli studenti/avatar avanzano nei vari livelli anche grazie alla loro capacità di collaborare aiutando i compagni a superare difficoltà e problemi.

Proactive Demo Class > Quests > Adventure in Ancient Egypt

Crack the Code of Hieroglyphics
About History in the Visual
Street View: Pyramids of Egypt
The Real Pyramids
Ancient Religion: The Afterlife
The Jews (then called Hebrews)...
Building = Archi tecture
Afterlife Journey: Book of the...
Rick Riordan's series The Kane...
Introduction
Journey on the Nile River
Reading and Building
The Nile: Still Needed for Farm...
Ancient Egyptian Music
Mummies of Ancient Egypt
Mummy Cats
Nomarchs (governors of provin...
Visitors
Pharaoh
Quest End
Chief Wives and Women Rulers

Only quests with six or fewer objectives can be used on free accounts. This quest cannot be made visible. Upgrade Now

Proactive Demo Class > Class Tools > The Wheel of Destiny (Random Picker)

Pick a random:

Player OR Team

Reset Players (0/8) Reset Teams (0/2)

Link alla guida: <https://youtu.be/90mVQOrtjRM>

